

[Percorsi per le competenze trasversali e per l'orientamento](#) » [I Progetti di Roma Tre a.a. 2024/2025](#)

Teoria dei giochi, economia comportamentale ed esperimenti

Presentazione:

Che ruolo svolge la psicologia nelle nostre economie? Possiamo descrivere il rapporto tra psicologia ed economia con rigore matematico? E come possiamo testare queste teorie in maniera scientifica?

Questo progetto illustra i fondamenti dell'economia comportamentale utilizzando "giochi" in laboratorio per studiare le interazioni strategiche in economia.

Obiettivi:

Conoscere i fondamenti della teoria dei giochi e le applicazioni rilevanti per l'economia. Conoscere i metodi dell'economia sperimentale utilizzati per rispondere alle domande di ricerca in ambito economico. Conoscere i fondamenti dell'economia comportamentale e la rilevanza in ambito di politica economica.

Periodo e modalità di erogazione:

Il progetto si terrà da Dicembre a Febbraio in presenza.

Numero massimo di studenti:

50

Ore di attività:

40

Tipologia di Istituto e classi di provenienza:

Il progetto è riservato alle quarte e quinte classi di tutte le tipologie di istituti.

Numero di edizioni:

Una

Referente Didattico:

Prof. Francesco Salustri

Referente Amministrativo:

Ilaria Posca

Per candidarsi:

orientamento.economia@uniroma3.it